



REGLEMENT CHAMPIONNAT INTERCLUB **NATIONALE 5 HAUTS-DE-SEINE** **SAISON 2023-2024**

ADDITIF AU REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DE FRANCE DES CLUBS

Le règlement du Championnat Interclub Nationale 5 Hauts-de-Seine est celui appliqué à la Nationale 4, et suit les recommandations de la Ligue Ile-de-France pour la Nationale 5, avec les modifications suivantes (les numéros d'articles correspondent aux numéros d'articles du règlement du Championnat de France des Clubs).

1.1 Structure

Le Championnat Interclub Nationale 5 Hauts-de-Seine est organisé par le Comité Départemental des Echecs des Hauts-de-Seine.

Le Directeur de la Compétition est nommé le Président du Comité Départemental des Hauts-de-Seine.

1.2 Déroulement de la compétition

Le calendrier de la compétition reprend les dates de celui du Championnat de France interclub par équipe de Nationale 4.

Selon le nombre d'équipes engagées, le Championnat comprend 1 ou 2 groupes (un groupe comprend au maximum 8 équipes).

L'équipe la mieux classée de la compétition en fin de saison accède à la Nationale 4 Ile-de-France. Si cette équipe refuse son accession, c'est l'équipe suivante dans le classement départemental qui se voit proposer de monter en Nationale 4.

Un match de barrage interdépartemental peut être nécessaire. Il se joue comme une ronde du Championnat.

2.3 Lieu et heure des rencontres

L'équipe première nommée dans les appariements établis par le Directeur de la Compétition reçoit et organise la rencontre. Elle a les blancs aux échiquiers impairs.

Sauf avis contraire du directeur de la compétition, l'heure du début des parties est fixée à 14h15.

Les deux équipes peuvent proposer au Directeur de la Compétition d'avancer une rencontre en demandant son approbation au moins 72 heures avant la nouvelle date.

Le report d'une rencontre ne sera accepté qu'en cas de circonstances exceptionnelles. Le report de la dernière ronde de la phase de groupe est interdit.

2.5 Arbitres

Un arbitre fédéral n'est pas obligatoire pour les rencontres de N5 Hauts-de-Seine, néanmoins il est recommandé qu'une personne expérimentée, et licenciée A, dirige la rencontre. Cette personne ne peut pas être en même temps capitaine d'une des 2 équipes.

3.3 Cadence

Les parties sont jouées à la cadence Fischer de 40 coups en 1h30, puis 30 minutes pour terminer la partie, avec adjonction de 30 secondes par coup durant toute la partie (cadence B des règles générales).

La notation des coups est obligatoire pendant toute la partie.

3.7 Composition des équipes

3.7.a) Chaque équipe est composée de **6 joueurs licenciés A** respectant l'article 1 des Règles Générales des compétitions fédérales.

3.7 h) Au moins quatre des joueurs composant une équipe doivent posséder la nationalité française ou être ressortissants de l'Union Européenne résidant en France, ou extracommunautaires résidant en France depuis 5 ans. En cas d'infraction, forfait administratif sur le premier échiquier concerné et tous ceux qui le suivent.

3.8 Déroulement des rencontres - Forfaits sportifs

Le retard autorisé est de 60 minutes.

Une équipe ayant au moins 3 joueurs forfaits perd sur le score de 3-0 (4-0 de points de partie).

Une équipe n'ayant pas l'intention de se déplacer ou ne pouvant aligner le nombre de membres requis à l'alinéa précédent, doit avertir le club adverse et le Directeur de la Compétition, au plus tard l'avant-veille du jour fixé pour le match.

Sauf événement exceptionnel dûment justifié reconnu par le Directeur de la Compétition, tout forfait non prévenu d'une équipe sera sanctionné par une amende de 50 €. Cette amende sera doublée si le forfait a lieu lors des matchs de départage.

3.9 Litiges

Un appel des décisions de l'arbitre ou du Directeur de la Compétition peut être interjeté. Les appels doivent être envoyés au Directeur Technique de la Ligue, ou au

Directeur de la Compétition, qui les transmettra à la Commission des Litiges de la Ligue.

3.10. Procès-verbal de rencontre

Dès la fin de la rencontre l'arbitre, ou la personne faisant office, complétera le procès-verbal avec les résultats des parties et du match. Le procès-verbal est signé par les capitaines et par l'arbitre.

3.11. Transmission des résultats

La personne responsable de la rencontre doit transmettre le résultat du match au plus tard le lendemain de celui-ci, en saisissant le procès-verbal (PV) de la rencontre sur le site fédéral, **et** en le transmettant par courriel ou texto au Directeur de la Compétition.

4. Résultats – Classement

4.1 Points de parties

Une partie gagnée est comptée 1 point, une partie perdue devant l'échiquier 0 point, une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final. Une partie perdue par forfait sportif est comptée :

- - 1 si une partie a été effectivement jouée sur l'un des échiquiers suivant l'échiquier concerné ;
- 0 dans les autres cas.

Une partie perdue par forfait administratif est comptée 0 point sauf indication contraire par l'article 3.7, et elle est gagnée par l'adversaire, sauf si cet adversaire est aussi en infraction.

Le score d'une équipe en points de parties est égal à la somme des marques individuelles de ses échiquiers et de ses pénalités ; il ne peut être inférieur à zéro. Le score d'une équipe ayant gagné par forfait sportif ou à la suite de pénalités administratives de l'équipe adverse est au maximum de 4-0 en points de parties, sauf si le score obtenu sur l'échiquier est supérieur (dans ce cas-là, c'est le score obtenu sur l'échiquier qui sera retenu).

4.4. Classement

4.4.1. Le classement final de chaque groupe est effectué suivant le total des points de match.

- En cas d'égalité de points de matchs, on utilise les résultats (points de match, différentiel, points de parties) réalisés entre elles par les équipes à départager.
- En cas de nouvelle égalité, le départage est effectué par les différentiels calculés sur l'ensemble de la compétition puis, en cas de nouvelle égalité, sur le nombre de points « pour » réalisés par les équipes à départager sur l'ensemble de la compétition.
- Si une égalité subsiste, on prend dans l'ordre la somme des différentiels au 1er échiquier, puis au 2e, etc.

4.4.2. Dans le cas où il y a 2 groupes, le classement des équipes de la Nationale 5 Hauts-de-Seine est effectué entre les premières équipes de chaque groupe (qui seront classées 1^{ère} et 2^{ème}), puis entre les deuxièmes équipes de chaque groupe (qui seront classées 3^{ème} et 4^{ème}) et ainsi de suite pour le reste des équipes participantes. Ce classement a pour seul objet de définir l'ordre d'accession des équipes à la Nationale 4 Ile-de-France.

Le classement entre les équipes premières de chaque groupe est effectué avec les départages suivant, calculés au niveau de chaque groupe :

1. Ratio points de matchs / nombre de matchs joués
2. Ratio différentiel / nombre de matchs joués
3. Ratio points de parties / nombre de matchs joués

Les modalités de calcul liées à des cas non prévus seront examinées par le Bureau du Comité Départemental qui décidera d'une solution appropriée (ajustement de calcul, autre départage, repêchage, barrage, etc.).

4.4.3. Dans le cas où les 2 groupes comportent au maximum 6 équipes chacun, des matchs de classement opposant entre elles les premières équipes de chaque groupe d'une part, et les deuxièmes équipes de chaque groupe d'autre part, et ainsi de suite, pourront être organisés à la place du processus décrit à l'article 4.4.2.

Chacune de ces rencontres de classement se déroulera en match aller / retour, le premier match chez l'équipe qui aura fait le meilleur score des 2 équipes opposées lors de la phase préliminaire, en utilisant les mêmes critères de départage que ceux mentionnés à l'article 4.4.2.

A l'issue des matchs de classement, le classement final entre chacune des 2 équipes sera établi sur la base des départages pris dans l'ordre suivant :

1. Nombre de points de matchs
2. Différentiel total sur les 2 rencontres
3. Différentiel sur le 1^{er} échiquier, puis si égalité sur le second et ainsi de suite jusqu'au 6^{ème} si besoin
4. Enfin le classement des 2 équipes résultant du départage décrit à l'article 4.4.2.